

NEED HELP WITH INSTALLATION, MAINTENANCE OR SERVICE?

Nintendo Customer Service
SUPPORT.NINTENDO.COM
or call **1-800-255-3700**

BESOIN D'AIDE POUR L'INSTALLATION, L'ENTRETIEN OU LA RÉPARATION?

Service à la clientèle de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM
ou composez le **1 800 255-3700**

Nintendo®

Nintendo of America Inc.
P.O. Box 957
Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.
www.nintendo.com

75783B



Product recycling information:
[visit recycle.nintendo.com](http://visit.recycle.nintendo.com)
Information sur le recyclage
du produit : visitez
recycle.nintendo.com

PRINTED IN USA
IMPRIMÉ AUX É.-U.



INSTRUCTION BOOKLET
MANUEL D'INSTRUCTIONS

NINTENDO **3DS™**

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI DE LA CONSOLE NINTENDO 3DS™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESSOIRE. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À UN JEU VIDÉO.

AVERTISSEMENT - Fonction 3D destinée uniquement aux enfants de 7 ans et plus

Le visionnement d'images en 3D par des enfants de 6 ans et moins peut causer des problèmes de vision.

La fonction de contrôle parental est disponible pour restreindre l'affichage et le visionnement de telles images. Pour plus de détails, consultez la section sur le contrôle parental dans le mode d'emploi de la console Nintendo 3DS.

AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes liés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

Convulsions
Problèmes de vision

Tics oculaires ou musculaires
Mouvements involontaires

Perte de conscience
Désorientation

Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :

1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

AVERTISSEMENT - Fatigue oculaire et nausée

Jouer à des jeux vidéo pendant une longue période de temps peut causer une fatigue oculaire et peut arriver plus rapidement si vous utilisez la fonction 3D. Pour certains joueurs, jouer à des jeux vidéo peut également causer la nausée. Suivez ces instructions pour éviter la fatigue oculaire, les étourdissements ou la nausée :

- Évitez de jouer pendant une longue période de temps. Il est conseillé aux parents de surveiller la durée des séances de jeu de leurs enfants.
- Prenez une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, ou à chaque 30 minutes si vous utilisez la fonction 3D, même si vous croyez ne pas en avoir besoin. Chaque personne est différente, alors prenez une pause plus ou moins longue en cas de malaise.
- Si vos yeux sont fatigués ou douloureux, ou si vous êtes étourdi ou nauséeux, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si l'un de ces symptômes persiste, cessez de jouer et consultez un médecin.

AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets ou la peau. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, ou l'irritation de la peau :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risque d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets ou des bras, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la batterie

Le Nintendo 3DS contient une batterie rechargeable au lithium-ion. L'écoulement des ingrédients contenus dans la batterie ou la combustion de ces ingrédients peuvent causer des blessures et endommager votre Nintendo 3DS. Si l'écoulement du liquide de la batterie survient, évitez tout contact avec la peau. Dans le cas d'un contact avec la peau, lavez immédiatement et abondamment la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas d'un contact du liquide de la batterie avec les yeux, rincez immédiatement et abondamment avec de l'eau et consultez un médecin.

Pour éviter l'écoulement de la batterie :

- N'exposez pas la batterie à des liquides ou à des vibrations et des chocs excessifs.
- Ne désassemblez pas la batterie et ne tentez pas de la réparer ou de la déformer.
- Ne jetez jamais la batterie dans le feu.
- Ne touchez pas aux bornes de la batterie et ne causez pas de court-circuit entre ces points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez pas et n'endommagez pas l'étiquette de la batterie.

AVERTISSEMENT - Interférence avec les fréquences radio

Le Nintendo 3DS peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électroniques à proximité, incluant les stimulateurs cardiaques.

- N'utilisez pas le Nintendo 3DS à moins de 23 cm d'un stimulateur cardiaque lorsque la fonction sans fil est activée.
- Si vous possédez un stimulateur cardiaque ou tout autre appareil médical implanté, n'utilisez pas la fonction sans fil du Nintendo 3DS avant d'avoir consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil médical.
- Respectez tous les règlements concernant l'utilisation des appareils sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou provoquer un dysfonctionnement, ce qui pourrait causer des blessures ou des dommages matériels.



Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

BESOIN D'AIDE POUR JOUER?

Nous vous suggérons d'utiliser votre moteur de recherche préféré pour trouver des astuces sur Internet. Essayez quelques-uns de ces mots clés dans votre recherche : « solution complète », « FAQ », « codes », « trucs » et « astuces ».

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou « d'archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

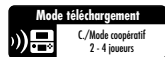


CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC LA CONSOLE DE JEUX VIDÉO NINTENDO 3DS™.



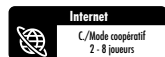
Mode multijoueur
C/Mode coopératif
2 - 8 joueurs

PERMET DES PARTIES MULTIJOUER SANS FIL, CHAQUE CONSOLE NINTENDO 3DS UTILISANT SA PROPRE CARTE.



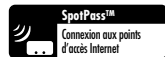
Mode téléchargement
C/Mode coopératif
2 - 4 joueurs

PERMET DES PARTIES MULTIJOUER SANS FIL À PARTIR D'UNE SEULE CARTE DE JEU.



Internet
C/Mode coopératif
2 - 8 joueurs

PERMET DE JOUER EN LIGNE VIA INTERNET.



SpotPass™
Connexion aux points d'accès Internet

PERMET L'ÉCHANGE D'INFORMATIONS ENTRE LE NINTENDO 3DS ET LES POINTS D'ACCÈS SANS FIL.

RENSEIGNEMENTS SUR L'ENTRETIEN ET LA GARANTIE

Certains problèmes pourraient être facilement résolus à l'aide de quelques instructions simples. Avant de retourner chez votre détaillant, visitez notre site Internet à support.nintendo.com, ou appelez le service à la clientèle au 1 800 255-3700. Nos heures d'ouverture sont de 6 h à 19 h, heure du Pacifique, du lundi au dimanche (heures sujettes à changement). Si le problème ne peut pas être résolu en consultant le soutien technique en ligne ou au téléphone, Nintendo vous offrira un service de réparation express. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

GARANTIE SUR LES APPAREILS

Nintendo of America Inc. (« Nintendo ») garantit à l'acheteur original que l'appareil ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de douze (12) mois suivants la date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.* L'acheteur original sera couvert par cette garantie seulement si la date d'achat est enregistrée à un point de vente ou si le client peut démontrer, à la satisfaction de Nintendo, que le produit a été acheté au cours des 12 derniers mois.

GARANTIE SUR LES JEUX ET ACCESSOIRES

Nintendo garantit à l'acheteur original que le produit (jeu ou accessoire) ne connaîtra aucun défaut de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de trois (3) mois suivants sa date d'achat. Si un tel défaut couvert par la présente garantie se produit durant cette période de trois (3) mois, Nintendo réparera ou remplacera sans frais le produit défectueux.*

ENTRETIEN APRÈS ÉCHÉANCE DE LA GARANTIE

Veuillez visiter notre site Internet à support.nintendo.com ou appeler le service à la clientèle au 1 800 255-3700 pour des informations sur le dépannage et la réparation, ou pour les options de remplacement ainsi que leurs prix.*

*Dans certains cas, il peut s'avérer nécessaire d'expédier le produit chez Nintendo. LES FRAIS DE TRANSPORT DOIVENT ÊTRE PAYÉS ET LE PRODUIT DOIT ÊTRE ASSURÉ CONTRE LES DOMMAGES ET LES PERTES. Veuillez nous contacter avant d'expédier tout produit chez Nintendo.

LIMITES DE LA GARANTIE

LA PRÉSENTE GARANTIE SERA NULLE SI LE PRODUIT : (a) EST UTILISÉ AVEC D'AUTRES PRODUITS QUI NE SONT NI VENDUS, NI SOUS LICENCE DE NINTENDO (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES APPAREILS D'AMÉLIORATION ET DE COPIE DE JEUX, LES ADAPTATEURS, LES LOGICIELS ET LES BLOCS D'ALIMENTATION NON AUTORISÉS); (b) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION); (c) A ÉTÉ MODIFIÉ OU ALTÉRÉ; (d) A ÉTÉ ENDOMMAGÉ PAR CAUSE DE NÉGLIGENCE, D'ACCIDENT, D'UTILISATION ABUSIVE OU TOUTE AUTRE CAUSE QUI NE SERAIT PAS RELIÉE À DU MATÉRIEL DÉFECTUEUX OU À LA MAIN-D'ŒUVRE; OU (e) SON NUMÉRO DE SÉRIE A ÉTÉ MODIFIÉ, EFFACÉ OU RENDU ILLISIBLE.

TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES AUX PÉRIODES DE GARANTIE DÉCRITES CI-DESSUS (12 MOIS OU 3 MOIS, SELON LE CAS). NINTENDO NE SERA EN AUCUN CAS TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS RÉSULTANT D'UNE INFRACTION À TOUTE STIPULATION EXPLICITE OU IMPLICITE DES GARANTIES. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES NE PERMETTENT PAS LA LIMITATION DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE, NI L'EXCLUSION DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU INDIRECTS. DANS UN TEL CAS, LES LIMITES ET EXCLUSIONS MENTIONNÉES CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS.

La présente garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pourriez également posséder d'autres droits qui varient d'un État ou d'une province à l'autre.

L'adresse de Nintendo est : Nintendo of America Inc., P.O. Box 957, Redmond, WA 98073-0957 U.S.A.

La présente garantie n'est valide qu'aux États-Unis et au Canada.

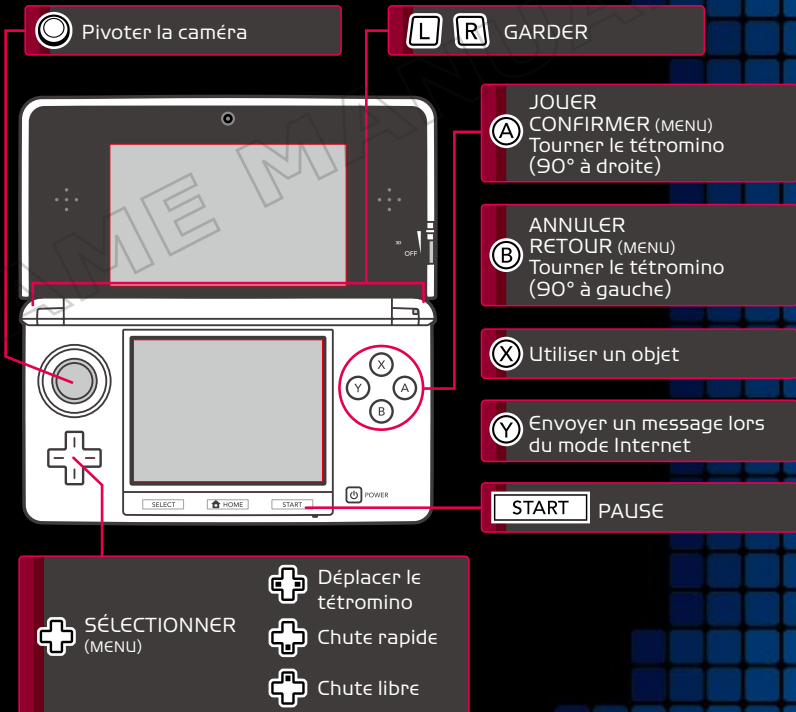
Durant une partie utilisant la connexion sans fil, si la communication semble être affectée par un autre appareil électronique, éloignez-vous de l'appareil causant des interférences ou éteignez-le. Vous devrez peut-être redémarrer la console Nintendo 3DS et lancer le jeu à nouveau.

- Pour jouer aux jeux Nintendo 3DS via une connexion Internet sans fil, vous devez d'abord configurer votre Nintendo 3DS afin qu'il puisse se connecter à Internet. Consultez la section Paramètres Internet du mode d'emploi du Nintendo 3DS.
- Pour finaliser la configuration, vous aurez besoin d'un accès à Internet haute vitesse sans fil. Vous aurez peut-être besoin d'utiliser un ordinateur pour configurer les paramètres de votre réseau sans fil.
- Les modes de jeu qui utilisent la connexion sans fil consomment plus d'énergie de la batterie que les autres modes de jeu. Il est recommandé d'utiliser le bloc d'alimentation pour éviter que la console ne manque d'énergie durant une partie sans fil ou lorsqu'elle est connectée à Internet.
- Vous pouvez aussi vous connecter à Internet en vous rendant dans un lieu offrant une Nintendo Zone™ ou un point d'accès sans fil.

Afin de protéger votre vie privée, ne dévoilez pas vos informations personnelles telles que votre nom de famille, votre numéro de téléphone, votre date de naissance, votre âge, le nom de votre école, votre courriel ou l'adresse de votre maison lorsque vous communiquez avec d'autres utilisateurs.

Le contrat d'utilisation des services Nintendo 3DS, qui gouverne le jeu en ligne du Nintendo 3DS et établit la politique de vie privée du Nintendo 3DS, est disponible dans le mode d'emploi du Nintendo 3DS ou dans la section Paramètres Internet du menu Paramètres de la console du Nintendo 3DS, ou encore en ligne à l'adresse support.nintendo.com/useragreement/nintendo3ds.

Commandes



Menu principal

- ◆ Modes standards
- ◆ Modes RA
- ◆ Mode téléchargement
- ◆ Didacticiel
- ◆ Options
- ◆ Modes spéciaux
- ◆ Multijoueur local Nintendo 3DS
- ◆ Internet
- ◆ Records

Modes standards

- ◆ Marathon
- ◆ Fièvre
- ◆ Bataille ordinateur
- ◆ Survie

Modes spéciaux

- ◆ Puzzle
- ◆ Mur
- ◆ Bombe Plus
- ◆ Capture
- ◆ Sprint
- ◆ Ombre Large
- ◆ Escalade tour
- ◆ Course Plus
- ◆ Mode Maître

Modes RA

- ◆ Marathon RA
- ◆ Escalade RA

Multijoueur local Nintendo 3DS

- ◆ Bataille VS
- ◆ Course VS
- ◆ Escalade tour co-op
- ◆ Ombre VS
- ◆ Capture VS

Mode téléchargement

- ◆ Bataille VS
- ◆ Fièvre à plusieurs
- ◆ Marathon à plusieurs

Internet

- ◆ Tetris mondial
- ◆ Bataille entre amis

Records

- ◆ Records personnels
- ◆ Résultats
- ◆ Classement mondial

Classement mondial

- ◆ Rang Tetris mondial (sans objet)
- ◆ Rang «Jouer à Fièvre!»
- ◆ Rang Tetris mondial (objets)
- ◆ Rang Records personnels

Modes RA

Tetris®: Axis inclut deux modes de jeu de réalité augmentée (RA), Marathon RA et Escalade RA, pour profiter des AR Card uniques fournies avec la console Nintendo 3DS.

Regardez autour de vous...

Lors d'une partie avec les AR Card, vous pourriez devoir vous déplacer autour de vous en tenant la console Nintendo 3DS. Assurez-vous que vous avez assez de place pour le faire et tenez la console fermement entre vos deux mains lorsque vous jouez.

AR Card

Trouvez la AR Card avec le point d'interrogation (?) sur la face recto incluse avec la console Nintendo 3DS.




Comment jouer

Placez la AR Card avec le point d'interrogation (?) sur une surface plane et bien éclairée, puis utilisez l'appareil photo extérieur sur la console Nintendo 3DS pour lire la carte. Suivez les indications à l'écran pour en savoir plus sur le lancement du mode de jeu RA que vous avez sélectionné.




Objets (Fièvre)

Le jeu Fièvre vous permet d'utiliser des objets spéciaux. Les objets sont sélectionnés avant de lancer le jeu. Pour utiliser ces objets en cours de partie, supprimez simplement toute ligne comportant un Bloc objet. Les objets vous aideront à réaliser de meilleurs pointages. Utilisez-les avec discernement!

Objets par défaut

 Cascade	[Apparaît : plusieurs fois] Comble les espaces vides entre les blocs dans le champ.
 Modification des couleurs	[Apparaît : plusieurs fois] Tous les blocs du champ deviennent de la même couleur.
 Bonus de couleur	[Apparaît : plusieurs fois] Coche aléatoirement une des cases de couleur affichées en bas à droite. Les lignes supprimées qui correspondent à la couleur cochée vous feront gagner plus de points.

Objets de SpotPass™

 Bombe	[Apparaît : plusieurs fois] Élimine les blocs environnants en explosant. Pour la faire exploser, supprimez simplement toute ligne contenant une bombe.
 Tétromino-I	[Apparaît : plusieurs fois] Engendre uniquement des tétrminos-I pour une durée limitée.
 Bonus de temps	[Apparaît : une fois] Rajoute 5 secondes supplémentaires au chrono. [Une seule utilisation]

Objets (VS Bataille)

Le jeu VS Bataille vous permet d'utiliser des objets spéciaux. Chaque objet produit un effet unique, alors veillez à les utiliser à votre avantage! Pour activer un objet, appuyez sur **X** en cours de partie.



Interrupteur

Troquez votre champ contre celui d'un adversaire en touchant le champ que vous souhaitez recevoir.



Bombardement

Touchez le champ d'un adversaire pour y lancer des blocs.



Météorite

Envoyez des météorites s'écraser dans le champ d'un adversaire en touchant le champ que vous souhaitez atteindre.



OVNI

Un vaisseau spatial supprimera 4 lignes de blocs de votre champ.



Brouillard

Embrumez temporairement le champ de tous vos adversaires. Soufflez dans le micro pour faire disparaître la brume.



Souffle

Soufflez dans le micro pour envoyer des blocs aléatoires depuis votre champ vers les champs de vos adversaires.



Cascade

Inclinez la console Nintendo 3DS à gauche ou à droite pour combler les espaces vides par des blocs mobiles.



Inversion

Semez le chaos chez vos adversaires en mêlant temporairement leurs commandes de jeu.

Internet

Affrontez d'autres joueurs du monde entier via Internet grâce aux modes de jeu Tetris mondial et Bataille entre amis.

Tetris
mondial

Affrontez des joueurs de partout dans le monde. Jouez contre 1 adversaire si les objets sont désactivés (NON), ou jusqu'à 7 adversaires si les objets sont activés (OUI).

Bataille
entre amis

Affrontez des amis figurant dans votre liste d'amis. Jouez contre 1 adversaire si les objets sont désactivés (NON), ou jusqu'à 7 adversaires si les objets sont activés (OUI).

Comment jouer

- 1 Sélectionnez Internet dans le Menu principal.
- 2 Sélectionnez Tetris mondial ou Bataille entre amis.
- 3 Connectez-vous à Internet.
- 4 La connexion va s'effectuer. Veuillez patienter le temps que d'autres adversaires vous rejoignent. En attendant, vous pouvez jouer une partie de Tetris® en appuyant sur **A**.
- 5 Une fois vos adversaires connectés, appuyez sur **START**.
- 6 Lorsque tous les joueurs ont terminé leur configuration, le combat peut commencer. Pour envoyer des messages à d'autres joueurs durant le combat, appuyez sur **Y**.

*Pour en savoir plus sur les paramètres Internet, veuillez consulter le mode d'emploi.

*Lorsque le contrôle parental est activé, vous pouvez restreindre la connexion Internet.

*Pour lire une description détaillée du contrôle parental, veuillez consulter le mode d'emploi du Nintendo 3DS inclus avec votre console Nintendo 3DS.

Notes

NINTENDO® GAME MANUAL